

EliteBoard

Видимое преимущество

Интерактивная доска серии WR



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

СОДЕРЖАНИЕ

<i>О безопасной эксплуатации</i>	3
<i>Комплект поставки</i>	7
<i>Инструкция по монтажу интерактивной доски на стене</i>	8
<i>Описание программного обеспечения (ОС Windows)</i>	10
<i>Основные функции</i>	10
<i>Системные требования</i>	11
<i>Установка и удаление программы</i>	12
<i>Режимы программы</i>	14
<i>Переключение режимов экрана</i>	16
<i>Страницы</i>	17
<i>Фоновая сетка</i>	22
<i>Управление ресурсами</i>	23
<i>Работа с файлами</i>	25
<i>Рисование и письмо</i>	27
<i>Графика</i>	30
<i>Ввод текста и инструменты для школьных дисциплин</i>	33
<i>Инструменты</i>	37
<i>Редактирование</i>	41
<i>Операция подключения доски к компьютеру и настройка</i>	13

Предварительное замечание

В целях Вашей безопасности внимательно ознакомьтесь с этим Руководством Пользователя перед эксплуатацией устройства. Следуйте всем инструкциям по установке и сохраните Руководство для дальнейшего обращения к нему.

О безопасной эксплуатации

Значение используемых предупреждений



ОСТОРОЖНО

Указывает на потенциальную опасность, которая может привести к серьезным последствиям для здоровья вплоть до гибели пользователя и/или к утрате собственности.



ВНИМАНИЕ

Указывает на потенциальную опасность, которая может привести к менее серьезным последствиям для здоровья и/или к утрате собственности.



ОСТОРОЖНО

- Внимательно следуйте всем указаниям по монтажу доски.
- Это изделие разработано и предназначено только для работы в помещении.
- Не допускайте контакта доски с водой или иными жидкостями во избежание пожара и поражения током. Не используйте в сыром помещении.
- Размещайте доску только на прочной и ровной поверхности.
- Используйте только рекомендованные настенные крепления и мобильные стойки.
- Подключайте данную доску только к разъемам USB для питания с указанным напряжением. В противном случае возможны возгорание устройства, поражение током или поломка .
- Используйте только шнур питания, вилку или адаптер из комплекта поставки. Использование аксессуаров другого типа может привести к возгоранию или поражению пользователя электрическим током.
- Обязательно плотно вставляйте вилку шнура питания или адаптера в гнездо разъема. В противном случае возможен их перегрев с дальнейшим возгоранием или поражением пользователя током.

О безопасной эксплуатации



ОСТОРОЖНО

- При отключении вилки или адаптера из гнезда разъема прочно удерживайте вилку. Не извлекайте вилку, держась за шнур; Вы можете повредить шнур с последующим возгоранием или поражением током.
- Не сгибайте и не скручивайте шнур, не ставьте на него тяжелые предметы.
- Не наступайте на шнур питания, не сдавливайте его руками, особенно в области, прилегающей к вилке .
- Не открывайте и не деформируйте корпус изделия. В результате возможно поражение током или причинение иного вреда здоровью.
- Не пытайтесь ремонтировать, видоизменять или разбирать доску. Если она повреждена, обратитесь в уполномоченный сервисный центр.
- Не прикасайтесь к доске влажными руками; возможно поражение током.
- Если наблюдается задымление изделия, его сильное нагревание, необычный запах или шум при его эксплуатации, сразу отключите питание. Обратитесь к уполномоченному сервисному специалисту.
- Не допускайте попадания металлических предметов внутрь корпуса или в контакты .
- Перед чисткой изделия обязательно отключите питание. Для чистки используйте сухую и мягкую салфетку.
- Тщательно располагайте любые части и/или аксессуары изделия во избежание их случайного отключения.
- Не работайте с доской в помещениях с высокой температурой и/или влажностью. Допустимые для эксплуатации условия: температура от 0°C до 40°C и отсутствие образования конденсата из воздуха.

О безопасной эксплуатации



ВНИМАНИЕ

- Данное изделие должно быть утилизировано в соответствии с действующим законодательством и административными распоряжениями.
- Не позволяйте детям пользоваться доской без присмотра взрослых.
- Монтаж доски должен выполняться квалифицированными специалистами.
- Не устанавливайте доску рядом с источниками тепла выше 100°C.
- Не допускайте воздействия на доску пыли или вибрации, а также высокой влажности и экстремальных температур (нахождение под прямыми солнечными лучами, рядом с нагревателем или кондиционером).
- Не устанавливайте данное изделие под прямыми лучами солнца и рядом с мощными осветительными приборами.
- Не помещайте тяжелые предметы на доску во избежание повреждения.
- Не допускайте попадания какой-либо жидкости на изделие или на его компоненты. Случайное проникновение жидкости внутрь корпуса может привести к серьезному повреждению. Если это все-таки произошло, сразу же извлеките вилку из розетки и обратитесь к сервисному специалисту.
- Если доска не будет использоваться длительное время, отключите ее от гнезда разъема питания.
- Перед перемещением доски на новое место отключите шнур питания.
- При использовании мобильной стойки заблокируйте все фиксаторы. Не освобождайте фиксаторы, если не нужно переместить доску.
- При падении доски нужно сразу же извлечь шнур питания из гнезда разъема во избежание возгорания или поражения током.
- Держите поверхность доски, предназначенную для письма, в чистоте.
- Перед чисткой обязательно выключите питание устройства.

Монтаж доски на стене



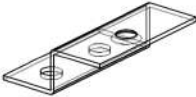




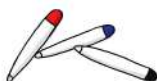


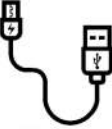
ОСТОРОЖНО

- Аккуратно выполняйте все инструкции по монтажу интерактивной доски.
- Для монтажа доски необходимо участие, как минимум, двух квалифицированных специалистов. Действуйте при этом осторожно, чтобы избежать нанесения вреда здоровью и/или поломки оборудования.
- **ПЕРЕД** началом монтажа доски убедитесь в качестве материала стены и в ее прочности. Несоблюдение этого требования может привести к падению доски с негативными последствиями для Вашего здоровья и/или изделия. Предварительно посоветуйтесь с Вашим поставщиком.
- Используйте только рекомендованные для крепления на стене приспособления и винты.
- Убедитесь в надежности фиксации на стене крепления доски.
- Убедитесь в надежности установки доски на крепление до начала эксплуатации.





ВНИМАНИЕ






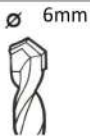


- Не устанавливайте данное изделие в местах, доступных для прямых солнечных лучей, рядом с нагревательными приборами или кондиционерами.
- Не устанавливайте данное изделие в помещении с сильным искусственным освещением.
- Не устанавливайте данное изделие в местах, подверженных резкому колебанию температур.


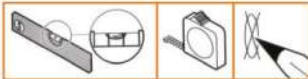


Аксессуары			Изображение	Кол-во
1				
2				
3				
4				
5	Аксессуары	Указка		1 шт.
6		Маркеры		3 шт.
7		для крепления кронштейна к доске		
8		Шурупы для крепления кронштейна к стене		
		Кабель USB 5 м.		1 шт.

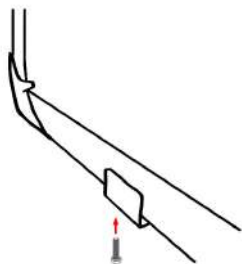
Примечание: Обратитесь к Вашему поставщику по вопросу об установке.

		Лоток для маркеров		1 шт.
	Лоток для маркеров	Шуруп крепления лотка для маркеров		3 шт.

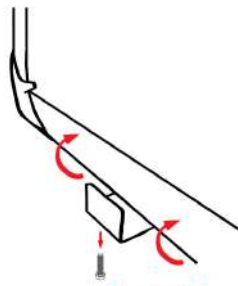
Инструкция по монтажу интерактивной доски

<div>Общий вид</div> <div></div> <div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>						
	<div></div>	<div></div>	<div></div>						
	<div>Размер</div> <table><tr><th>Размер</th><th>Длина (mm)</th><th>Высота (mm)</th></tr><tr><td>82"</td><td>X</td><td>Y</td></tr></table>			Размер	Длина (mm)	Высота (mm)	82"	X	Y
Размер	Длина (mm)	Высота (mm)							
82"	X	Y							

<p>1</p>  	<p>2</p>  
--	--

3 Установка доски на стену**Внимание!!!**

Операцию необходимо выполнять вдвоем.

4 Снятие доски со стены**Внимание!!!**

Операцию необходимо выполнять вдвоем.

Описание программного обеспечения (ОС Windows)

Введение

Данное программное обеспечение (ПО) разработано для интерактивных дисплеев и предназначено, прежде всего, для использования в школе. С открываемыми им возможностями преподаватели могут легко создавать и проводить интересные и наглядные интерактивные уроки. Записанное занятие можно загрузить в интернет, чтобы отсутствующие ученики могли скачать и посмотреть его дома. Создавая яркую интерактивную среду, данное ПО позволяет учиться с удовольствием, а само обучение будет увлекательным и эффективным.

Основные функции

1. Имеется несколько режимов экрана: оконный, полноэкранный, режим аннотаций.
2. Больше учебных материалов, предметных инструментов. Добавлены математические, физические и химические инструменты.
3. Пользователь может создавать различные виды графиков и гистограмм.
4. Пользователь имеет возможность вставлять на страницу формулы.
5. Пользователь имеет возможность вставлять на страницу химическое уравнение.
6. Имеются различные эффекты смены страниц.
7. Имеется инструмент «волшебное перо», при использовании которого надписи могут медленно исчезать, оставляя страницу чистой; при вычерчивании круга вызывается инструмент подсветки, а при изображении прямоугольника - инструмент увеличения.
8. Поддержка режима мультитач. Позволяет одновременно работать с интерактивной доской двум пользователям с использованием жестов для управления объектами.
9. Функция отображения фоновой сетки. Позволяет пользователю отображать сетку и редактировать ее стиль.
10. Блокировка экрана. Позволяет пользователю блокировать программу для защиты данных.
11. Инструменты: запись, увеличение, часы, клавиатура, калькулятор и т.п.
12. Внешние инструменты. Позволяет пользователю добавлять дополнительные инструменты в ПО доски.
13. Перемещение панели инструментов к верхнему или нижнему краю в полноэкранном режиме.
14. Рисование линий во время использования математических инструментов.
15. Функция вставки внешних рисунков с помощью горячих клавиш (Ctrl+V).

Основные функции

16. Функция проигрывания страницы.

17. GOOGLE поиск. Позволяет пользователям искать ресурсы и изображения с помощью Google, с последующей вставкой на страницу программы.

18. Функция умного поиска. Особенность умного поиска – при обведении слова стилусом программа автоматически начнет поиск ресурсов в интернете по данному ключевому слову, и результат поиска может быть легко перенесен на страницу программы.

Системные требования

	Спецификация
Процессор	Pentium III 800МГц или выше
Память	1 ГБ или выше
DirectX	V9.0c или выше
Операционная система	Windows XP / Windows Vista / Windows 2003 / Windows 7 / Windows 8
Разрешение (рекомендованное)	1024 x 768 60 Гц
Microsoft Office	Office XP / 2002 / 2003 / 2007
Веб браузер	Internet Explorer, Firefox
Видео оборудование	Поддержка DirectX 9.0 и выше
Аудио оборудование	Встроенная звуковая карта и громкоговорители

Установка и удаление программы

Установка

1. Запустите программу установки Setup V3.1.exe. Затем выберите язык, на котором будет работать программа:



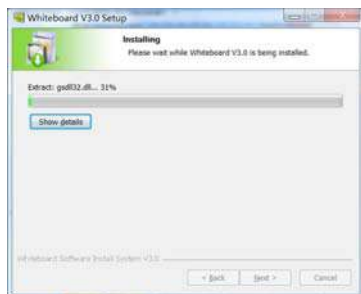
2. После выбора языка нажмите “ОК”, после чего появится следующая картинка; выберите “Далее” для продолжения.




Выберите, где вы хотите установить программу и нажмите «Установить» :



Установка и удаление программы



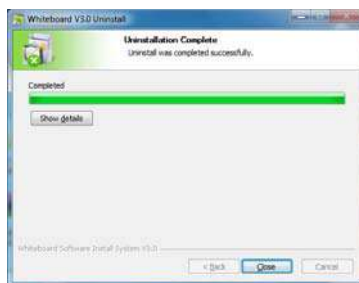
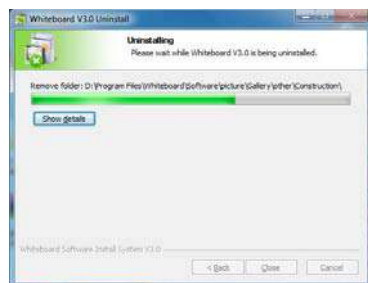
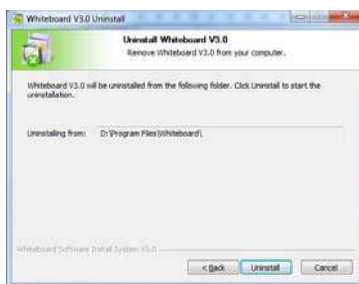
Нажмите «Готово» для завершения установки программного обеспечения. На рабочем столе и в меню «Пуск» будет создана иконка быстрого запуска программы .

Удаление

Нажмите Пуск - найдите в списке программ Whiteboard 3.1, щелкните Uninstall (Удалить).



Следуйте подсказкам мастера для завершения удаления ПО.

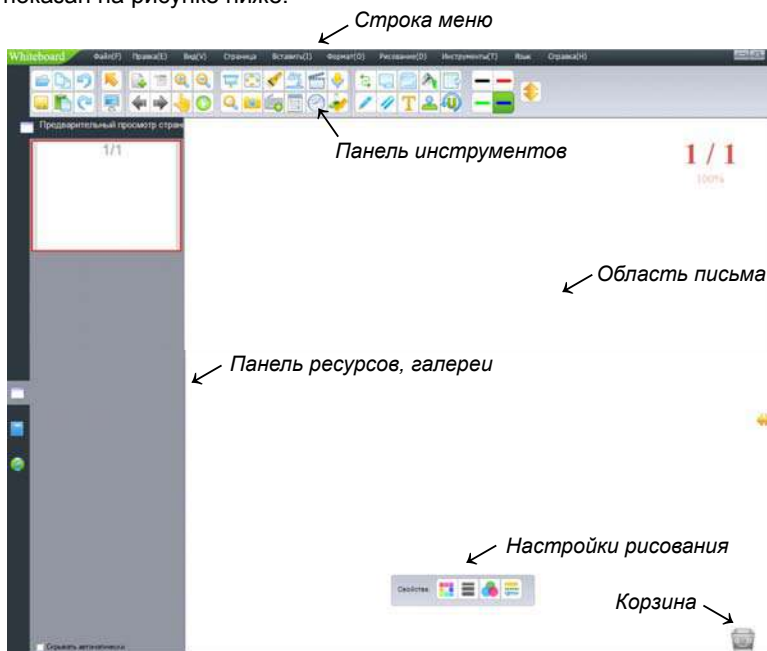


Режимы программы

Для удобства работы предусмотрены следующие режимы программы: оконный, полноэкранный и режим аннотации. Пользователь может свободно переключаться между ними в процессе использования программы.

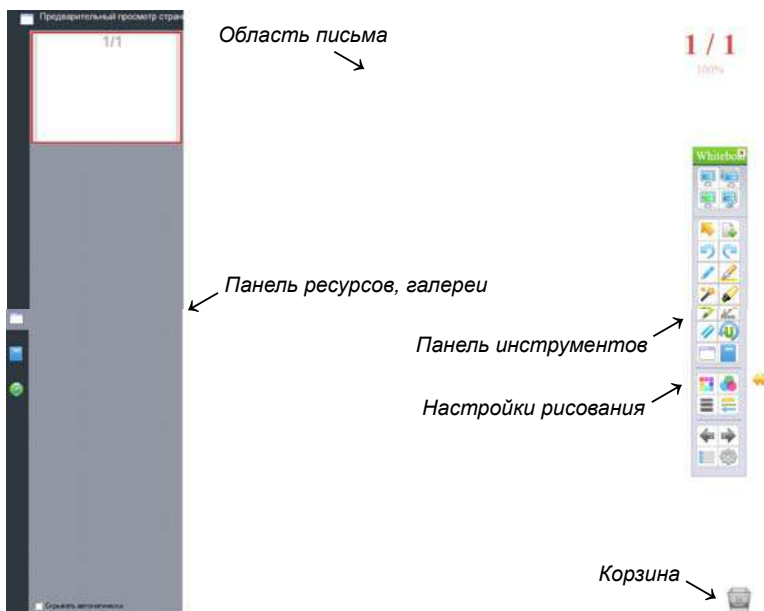
Оконный режим

Оконный режим – это режим открывается по умолчанию при запуске программы. Оконный режим содержит полосу главного меню, область письма на странице, ресурс предварительного просмотра страницы, галереи, сетевые ресурсы, панели инструментов, инструмент настройки рисования, корзину. Расположение панели инструментов может переключаться вверх и вниз, а расположение ресурса предварительного просмотра страницы и сетевых ресурсов может отображаться справа или слева. Его основной интерфейс показан на рисунке ниже:



Полноэкранный режим

Полноэкранный режим подразумевает, что программа заполнит целиком весь экран, растянув область письма до максимального размера. Интерфейс полноэкранного режима включает область письма, ресурс предварительного просмотра страницы, область сетевых ресурсов, галереи, корзину и панель инструментов, которая может легко перемещаться. Его основной интерфейс показан на рисунке ниже:



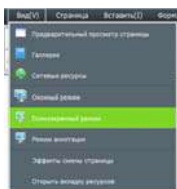
Режим аннотаций

Данный режим предусмотрен для выполнения заметок и рисования поверх приложений компьютера. Интерфейс режима аннотаций включает область письма, корзину и панель инструментов, которая может легко перемещаться. Его основной интерфейс показан на рисунке ниже:



Переключение режимов экрана

1. Для смены «Оконного режима» щелкните в панели меню пункт «Вид» → «Полноэкранный режим» для переключения в полноэкранный режим. Или же щелкните «Вид» → «Режим аннотации» для переключения в режим аннотации, как показано на рисунке:



Вы также можете кликнуть на панели инструментов соответствующий значок

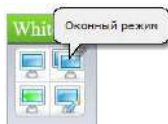


После щелчка, по которому появится следующая картинка, где пользователь может свободно выбирать между полноэкранным режимом и режимом аннотации



2. Полноэкранный режим, оконный режим или режим аннотации вы можете выбрать на плавающей панели инструментов:

Кнопка «Оконный режим» для перехода в режим окна:



Кнопка «Полноэкранный режим» – для перехода в Полноэкранный режим:



Кнопка «Режим аннотации» для переключения в режим аннотации:



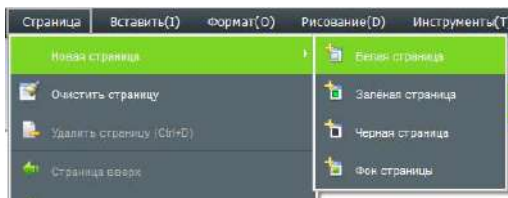
Страницы


Новая страница

Добавление в проект новой страницы. Фон новой страницы может быть белым, зеленым, черным или с фоновым рисунком.

1. Пожалуйста, пройдите следующие шаги в Оконном режиме:


- В панели меню нажмите «Страница» → «Новая страница» → «Белая страница / Зеленая страница / Черная страница или Фон страницы», например:



- На панели инструментов щелкните на иконке «Новая страница» , в открывшемся окне выберите необходимый фон будущей страницы:



2. В «Полноэкранном режиме» и «Режиме аннотации» выполните следующие действия:

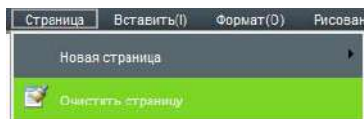
- Щелкните на иконке «Меню»  → «Страница» → «Новая страница» → «Белая страница / Зеленая страница / Черная страница или Фон страницы»
- На панели инструментов щелкните на иконке «Новая страница», в открывшемся окне выберите необходимый фон будущей страницы:





Очистка страницы

Для полной очистки текущей страницы можно использовать несколько способов:

- ▶ В панели меню нажмите «Страница» → «Очистить страницу», как показано на рисунке:

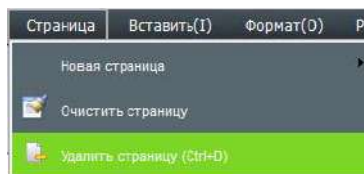




- ▶ Щелкните на иконке «Меню»  → «Страница» → «Очистить страницу».
- ▶ Дважды нажмите на значок корзины  для очистки всей страницы.

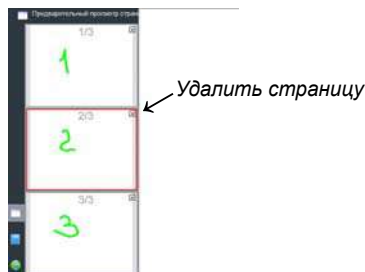
Удаление страницы

Означает удаление текущей страницы. Пожалуйста, выберите следующее:

- ▶ В панели меню нажмите «Страница» → «Удалить страницу», как показано на рисунке:




- ▶ На панели инструментов щелкните кнопку «Удалить страницу»  – текущая страница будет удалена.
- ▶ Щелкните кнопку «Предварительный просмотр страницы»  на боковой панели, выберите страницу для удаления и нажмите «X»:

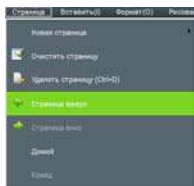





Примечание: Если в программе всего одна страница и на ней ничего не написано, функция «Удалить страницу» не будет работать!

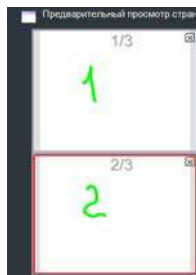
Смена страницы

Означает операции по смене страницы, включая переход на следующую страницу, на предыдущую страницу, переход на домашнюю страницу, выбор страницы из списка. В верхнем правом углу программы показан номер текущей страницы/общее количество страниц и процент увеличения. Пожалуйста, выполните следующее:

- ▶ В «Полноэкранном режиме» или «Режиме Аннотации» нажмите кнопку «Меню»  → «Страница» → выберите необходимое действие (Страница вверх, Страница вниз, Домой или Конец).



- ▶ Щелкните кнопки на панели инструментов «Предыдущая страница» , «Следующая страница» .
- ▶ Щелкните кнопку «Предварительный просмотр страницы»  на боковой панели. В открывшемся окне содержатся все страницы проекта. Нажмите на необходимую для ее открытия.



Эффекты смены страницы

Добавление анимации при смене страницы.





Для улучшения визуального восприятия программа содержит 8 видов эффектов: закреплённый угол, разворачивание, складывание, смещение вправо, перелистывание, хаотичное вращение, трехмерное вращение, растворение. По-умолчанию в программе нет эффекта.

- ▶ В Оконном режиме щелкните «Вид» → «Эффекты смены страницы», в открывшемся окне выберите необходимый эффект, подтвердите нажатием «Ок».




Увеличение, уменьшение, перемещение страницы

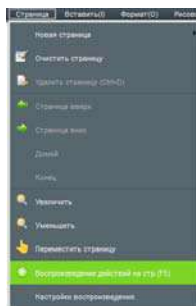
Увеличение/уменьшение страницы означает, что вся страница (включая ее размеры и размеры ее содержимого) может быть увеличена или уменьшена. Перемещение означает перемещение страницы в произвольном направлении

- ▶ Выберите на панели инструментов  для уменьшения страницы или  для увеличения страницы. Или в строке меню нажмите «Страница» → выберите «Увеличить» или «Уменьшить».
- ▶ Если на странице есть какое-то содержимое и вы хотели бы продолжить работу с текущей страницей, вы можете продолжить писать, используя функцию «Перемещение страницы». Выполните следующее: Нажмите кнопку  на панели инструментов или в строке меню выберите «Страница» → «Перемещение страницы». После выбора вы заметите, что курсор изменил свой вид на , нажмите левую кнопку мыши для перемещения страницы.

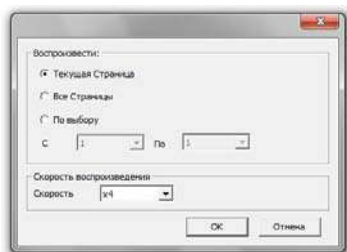
Проигрывание страницы

Осуществляет проигрывание всех выполненных операций на текущей странице.

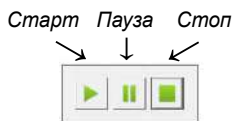
- ▶ Щелкните кнопку  на панели инструментов, чтобы проиграть текущую страницу. Или в панели меню в разделе «Страница» нажмите «Проигрывание текущей страницы».



В разделе «Настройки воспроизведения» пользователь в открывшемся окне может настроить параметры воспроизведения: воспроизведение текущей страницы, воспроизведение всех страниц, воспроизведение выбранных страниц, а также задать скорость воспроизведения.



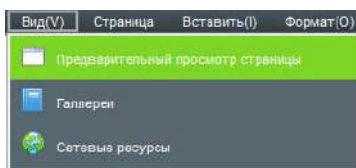
- После выбора страницы для проигрывания, программа автоматически начнет её проигрывать, на экране появится панель управления воспроизведением, как показано на рисунке:




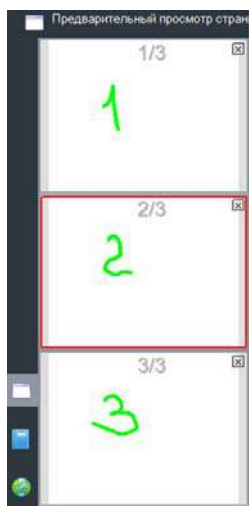
Примечание: Во время воспроизведения не пользуйтесь другими инструментами программы, нажмите «Стоп» для остановки.

Предварительный просмотр страницы

Если в программе создано несколько страниц, функция предварительного просмотра позволяет быстро открыть необходимую страницу или же удалить ненужную. В панели меню выберите «Вид» → «Предварительный просмотр страницы»



или нажмите кнопку  «Предварительный просмотр страницы» на боковой панели. В открывшемся окне содержатся все страницы проекта.



- Управление предварительным просмотром страницы: в правой части окна предварительного просмотра находится панель прокрутки, которая позволяет листать вверх и вниз для быстрого пролистывания страниц. По красному обрамлению вокруг страницы видно, что именно эта страница выбрана. Из раздела “Удаление страницы” нам уже известно, что в правом верхнем углу каждой страницы предварительного просмотра есть кнопка удаления страницы. Теперь мы представим работу функционала сортировки, например, нам нужно изменить положение страницы 2 и страницы 3. Для этого пользователю лишь требуется подвинуть курсор мыши на страницу предварительного просмотра и нажатием левой кнопки мыши переместить страницу 2 на третью страницу, в результате вторая страница как бы зеркально отобразится на месте третьей, затем можно отпустить мышь и страницы поменяются местами.

Тема страницы

Все страницы проекта могут иметь одинаковую тему после установки темы страницы.



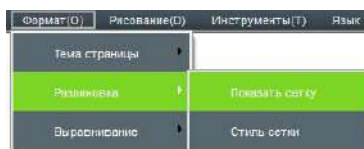
Появится дополнительное окно - нарисуйте на странице и нажмите «ОК». Все вновь созданные страницы будут выглядеть одинаково. Напишите или

- Удаление темы: В панели меню откройте вкладку «Формат» → «Тема страницы» → «Удалить тему».

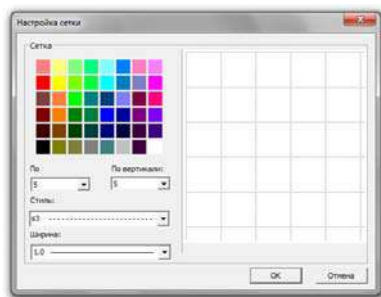
Фоновая сетка

Добавление на страницу сетки с возможностью редактирования её стиля.

- Показать сетку: В панели меню откройте вкладку «Формат» → «Разлиновка» → «Показать сетку». По умолчанию на страницу добавиться сетка с ячейкой 5 x 5.



- **Стиль сетки:** В панели меню откройте вкладку «Формат» → «Разлиновка» → «Стиль сетки». Пользователь может выбрать цвет и стиль линий, изменить ширину и высоту ячеек. Для сохранения настроек нажмите «ОК».



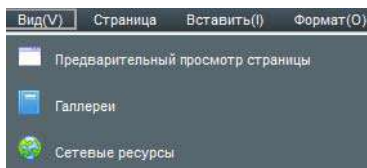
- Для отмены разлиновки нажмите ещё раз на «Показать сетку» в панели меню.

Управление ресурсами

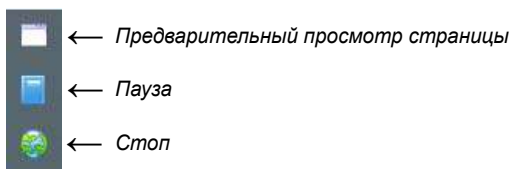
Инструмент управления ресурсами главным образом содержит Предварительный просмотр страницы, Галереи, и Сетевые ресурсы. Предварительный просмотр страницы был рассмотрен в предыдущем разделе.

Отображение, скрытие окна ресурсов и смена расположения

- **Отобразить и скрыть.** В панели меню откройте вкладку «Вид» → «Предварительный просмотр страницы / Галереи / Сетевые ресурсы»:



или нажмите кнопку отображения или скрытия ресурса напрямую:



В нижней части Предварительного просмотра страницы и Галерей находится кнопка «Скрывать автоматически». При поставленной на ней галочке окно автоматически спрячется, если ни одна из операций не используется.

- Смена расположения. После запуска программы инструмент «Управления ресурсами» высвечивается в левой части окна. В правой части окна также имеется кнопка 🖱️, предназначенная для смены положения кнопки ресурсов с левой в правую сторону. Эта функция удобна, при использовании интерактивной доски, так как позволяет быстро перемещать управление.

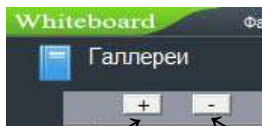
Галереи

В помощь учителям для проведения уроков программное обеспечение содержит галереи дисциплинарных ресурсов по математике, химии, физике, русскому и иностранному языку для средней и начальной школы. Ресурсы содержат символы, графику и иллюстрации, физические и химические инструменты измерения и оборудование для экспериментов.

- Ресурсы программы: Вид панели галерей отображен на рисунке ниже:



Пользователь может добавлять или удалять ресурсы нажатием клавиш в панели галерей из персонального компьютера:



Вставить ресурс

Удалить ресурс

- Управление ресурсами программы: для добавления изображения или файла в проект укажите в каталоге папку его хранения и перетащите картинку из окна просмотра в поле письма.



Программа Whiteboard 3.0 поддерживает изображения, файлы WORD, Excel, форматы PPT, PDF или Flash. Программа проигрывает большинство файлов видео и аудио форматов.

Сетевые ресурсы

- ▶ Пользователь может искать информацию и ресурсы через сетевой поиск. Найдите необходимое изображение и перетащите в поле письма:




Работа с файлами

Включает создание нового файла, импорт файла, экспорт файла, печать и отправку email.


Новый файл

- ▶ На панели меню в разделе «Файл» выберите «Создать», чтобы создать новый файл, начать в нем рисовать или писать. Программа покажет уведомление с предложением сохранить предыдущий файл. Пожалуйста, выберите «Да» если нужно сохранить, затем выберите директорию для сохранения. Если сохранять предыдущий файл не нужно, нажмите кнопку «Нет» для отказа от сохранения файла.

Открыть файл

- ▶ На панели меню в разделе «Файл» выберите «Открыть» или нажмите значок  на панели инструментов, чтобы открыть ранее сохраненный проект или другие файлы, поддерживаемые программой Whiteboard 3.0. Если имя открываемого файла совпадает с именем уже открытого, программа уведомит об этом.

Сохранить файл

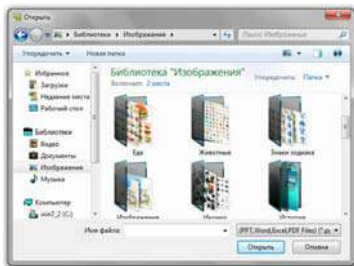
- ▶ На панели меню в разделе «Файл» выберите «Сохранить» или нажмите значок  на панели инструментов. Файл будет сохранен в формате программы.

- ▶ На панели меню в разделе «Файл» выберите «Автосохранение». В открывшемся окне подтвердите необходимость автосохранения, место сохранения и укажите временной интервал. Сохраните настройки нажатием «ОК»:



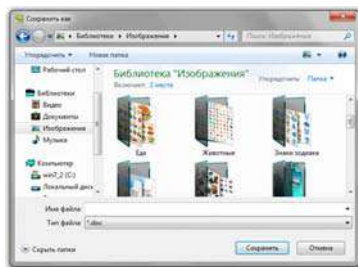
Импорт файла

- ▶ На панели меню в разделе «Файл» выберите «Импорт файла», затем выберите файл формата PPT, WORD, EXCEL или PDF, нажмите кнопку «Открыть» чтобы импортировать файл в программу.



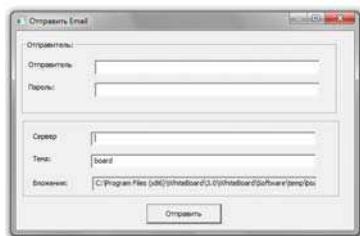
Экспорт файла

- ▶ На панели меню в разделе «Файл» выберите «Экспорт файла». Выберите директорию, задайте имя файла и тип документа (PPT, WORD, PDF или JPG) для сохранения файла.



Отправить e-mail

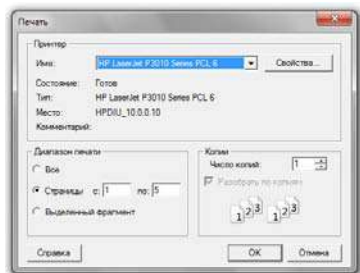
- ▶ На панели меню в разделе «Файл» выберите «Отправить по E-mail» для отправки файла на адрес электронной почты. См. картинку ниже:



Заполните пункты «Отправитель», «Получатель», затем задайте email адрес получателя и тему, нажмите кнопку «Отправить» для отправки файла адресату.

Печать

- Если к компьютеру подключен принтер, пользователь может распечатать документ, через панель «Меню» → «Файл» → «Печать». В открывшемся окне выберите параметры печати и подтвердите нажатием «ОК».



Рисование и письмо

Настройка атрибутов


Для выбора цвета пера, ширины или прозрачности, а также вида линии используйте следующие панели:

в режиме Windows:




в полноэкранном и режиме Аннотации:




-  **Цвет:** Выбор цвета пера для рисования, контура геометрических фигур. Нажмите кнопку «Цвет», чтобы открыть окно настройки и выберите соответствующий цвет.




-  **Толщина линии:** Выбор ширины линии пера или контура геометрических фигур. Ширина линии по умолчанию равна 4. Если кнопка выбора толщины линии - серого цвета, функция для выбранного действия не предусмотрена.



-  **Прозрачность:** Настройка прозрачности линии пера и контура геометрических фигур. По умолчанию прозрачность равна 100. Если кнопка «Прозрачность» серого цвета – функция для выбранного действия не предусмотрена.



-  **Стиль линии:** Настройка стиля и окончания линий. Для выбора стиля нажмите на клавишу и выберите необходимые параметры. По умолчанию установлены сплошные линии без точек и стрелок на окончаниях. Если кнопка «Стиль линии» серого цвета – функция для выбранного действия не предусмотрена.








Инструменты для рисования





В разделе «Рисование» предусмотрен следующий набор перьев для рисования и оформления страниц: - Ручка, Маркер, Кисть, Фломастер, Текстурная ручка, Умный карандаш, Художественное перо и Волшебное перо. Для изменения цвета и стиля рисунка используйте дополнительные вкладки настройки атрибутов и быстрого выбора цвета пера.




- ▶  Ручка: наиболее часто используемый инструмент для рисования и письма на интерактивном дисплее.
- ▶  Маркер: Рисует полупрозрачные линии.
- ▶  Кисть: Рисует с эффектом кисточки.
- ▶  Фломастер: Ширина прямой линии и линии поворота различны.
- ▶  Текстурная ручка: Линия отображается с эффектом текстуры. Вы можете выбрать любой из 10 видов текстуры для оформления:



- ▶  Умный карандаш: Обладает функцией распознавания и исправления геометрических фигур. Рисунок, нарисованный от руки, корректируется в идеально правильную геометрическую фигуру. С помощью этого инструмента можно создать прямую линию, круг, овал, квадрат, прямоугольник.
- ▶  Художественное перо: Инструмент для предварительного нарисованного изображения. Можно выбирать из набора фигуру или линию:




- ▶  Волшебное перо: Нарисованная линия исчезает через 5 секунд. Обведя участок доски замкнутой линией без углов — выделяете этот участок функцией «Прожектор». Нарисовав прямоугольник, получаете «Лупу» соответствующего размера.


Графика

-  Штамп: Рисунок-шаблон. Можно выбрать из набора 10 различных штампов.



-  2D фигуры: Пользователь может выбрать различные формы геометрических фигур на плоскости.



-  3D фигуры: Пользователь может выбрать различные стереогеометрические фигуры.





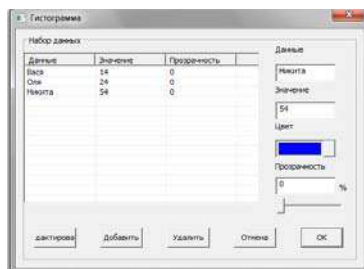
- Скрыть область: Можно закрыть необходимую область доски текстурным покрытием. Для этого нажмите вкладку «Рисование», выберите раздел «Скрыть область», затем «Покрытие». В поле интерактивной доски укажите необходимую область.



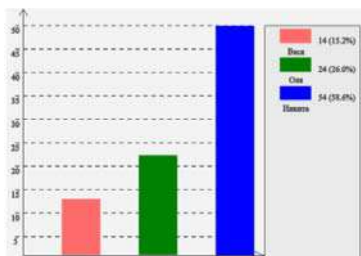
Для удаления покрытия в разделе «Скрыть область» выберите «Стереть покрытие»:




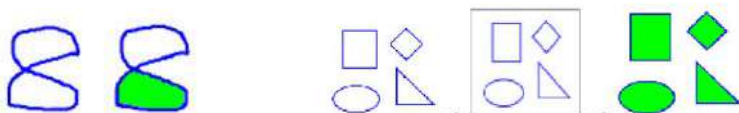
-  Круговая диаграмма и  гистограмма: В разделе «Рисование» нажмите кнопку «Круговая диаграмма» или «Гистограмма». В открывшемся окне введите необходимые параметры:



Для каждой колонки заполните графы «Данные» и «Значение», выберите цвет и прозрачность, нажмите «Добавить» для сохранения параметров. Используйте клавишу «Редактировать» для изменения параметров. Нажмите «ОК» для отображения данных в виде диаграммы:




-  Заливка: Выберите цвет и закрасьте замкнутую область, объект или страницу целиком.



- Вставка изображения: Нажмите на значок, чтобы вставить изображение.

1. «Вставить» → «Вставить изображение» → «Из галереи», а затем перетащите изображение в программное обеспечение.
2. «Вставить» → «Вставить изображение» → «Из файла» и выберите изображение из компьютера.
3. Для копирования изображения из документа используйте клавиши «Ctrl + V» для вставки на страницу программного обеспечения.

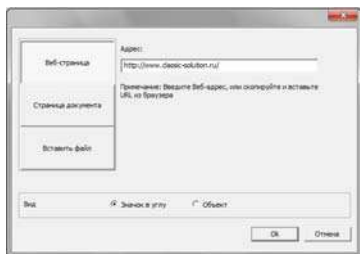


- Вставить таблицу: Выберите из меню «Вставить» → «Вставить таблицу» или нажмите кнопку  на панели инструментов. В

поле интерактивной доски нажмите левую кнопку мыши для формирования таблицы. При перемещении курсора вправо формируются столбцы, при смещении вниз строки. Настройка ширины и высоты ячеек производится перетаскиванием линий. Для заполнения таблицы дважды щелкните по необходимой ячейке.



- Вставить мультимедиа: Выберите из меню «Вставить» → «Вставить мультимедиа» → выберите файл мультимедиа из файлов компьютера. Программа доски поддерживает много форматов аудио, видео и Flash файлов.

- ▶ Гиперссылка: Нажмите кнопку меню «Вставить» → «Гиперссылка» или нажмите кнопку меню на выбранном объекте, а затем выберите пункт меню «гиперссылка». В открывшемся окне выполните настройки гиперссылки:

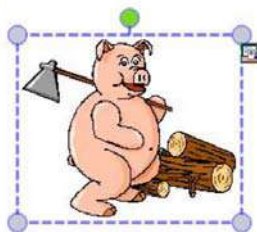
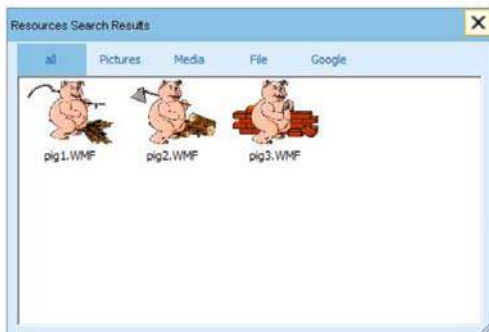


Вы можете присвоить ссылку на страницу сайта, созданную страницу доски или файл компьютера. В параметрах «Вид» указывается внешний вид гиперссылки, будет ли она значком в углу рядом с объектом или же самим объектом. Для сохранения настроек нажмите ОК.


Умный поиск

- ▶  Умный поиск: так называемый интеллектуальный поиск в интернете по ключевому слову. «Ручкой» напишите на доске слово, нажмите кнопку на панели инструментов, или используя меню «Рисунок -> «Умный поиск». Обведите написанное слово  после чего программное обеспечение будет искать связанные ресурсы. Результаты поиска будут отображаться в диалоговом окне программы.


Важно: работа функции возможна только на операционной системе WIN7 и выше. На компьютере должно быть установлено приложение «Планшетный ПК».



Инструменты удаления информации

-  Ластик: Ластиком можно стереть нарисованные с помощью программы объекты. Он включает в себя, Маленький, Большой, Средний Ластики и Ластик области. В разделе меню нажмите кнопку «Рисование» → «Ластик», затем выберите необходимый ластик для работы. Так же выбрать необходимый ластик можно в панели инструментов, нажав на соответствующую кнопку.



-  Корзина: двойной щелчок на корзину удаляет содержимое текущей страницы. Перетащите выбранный объект в корзину для его удаления со страницы.

Ввод текста и инструменты для школьных дисциплин

Вставка текста

- Текст: Нажмите кнопку «Вставить» → «Вставить текст» → «Текст» в меню панели инструментов, выделите область на странице и с помощью клавиатуры введите текст. Настроить шрифт можно в открывшейся дополнительной панели:




- Рукописный ввод: нажмите кнопку «Вставить» → «Вставить текст» → «Рукописный ввод» из меню панели инструментов и программное обеспечение переключится в режим рукописного ввода.

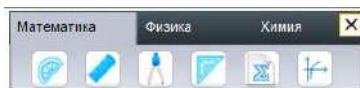
Примечание: Функция рукописного текста доступна для операционных систем Win7 и выше. На компьютере должно быть установлено приложение «Планшетный ПК»




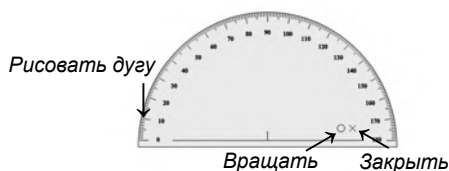
Инструменты для школьных предметов



Щелкните значок  на панели инструментов, чтобы открыть вкладку «Оборудование». В разделе собраны инструменты по таким предметам как математика, физика и химия.

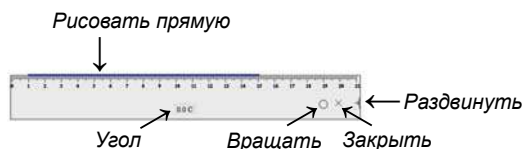
● Математика:




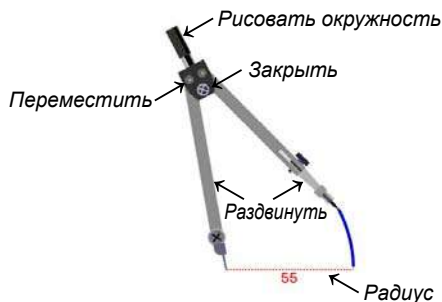
-  **Транспортир:** Используется для измерения углов и рисования окружностей. Нажмите край транспортира для рисования дуги. Для перемещения транспортира нажмите на него и передвиньте в необходимое место, поворот транспортира выполняется нажав на О, для выхода нажмите Х.




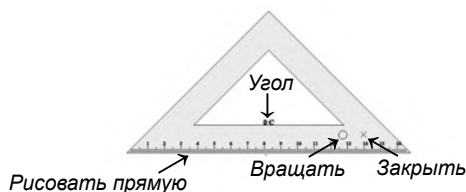
-  **Линейка:** Для рисования прямой линии нажмите чуть выше края линейки и ведите вдоль на необходимую длину. Для перемещения инструмента нажмите на него и передвиньте в необходимое место, поворот выполняется нажав на О, для выхода нажмите Х, для увеличения или уменьшения линейки удерживайте , перемещая её край.




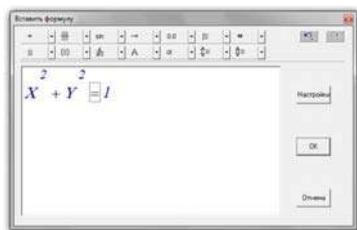
-  **Циркуль:** Используется для рисования дуги или окружности. Для перемещения циркуля нажмите и удерживайте его основание. Чтобы установить необходимую ширину, нажмите на любую ножку циркуля и переместите её на нужное расстояние. Значение радиуса будет отображаться под циркулем. Для рисования окружности перемещайте циркуль за верхнюю часть.




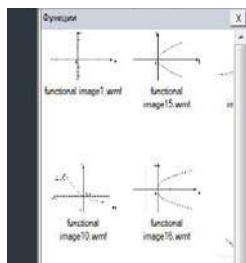
- ▶  Треугольник: Для рисования прямой линии нажмите чуть выше края линейки и ведите вдоль на необходимую длину. Для перемещения инструмента нажмите на него и передвиньте в необходимое место, поворот выполняется нажав на О, для выхода нажмите Х.



- ▶  Формулы: Создание формул по шаблону с последующим добавлением на страницу.




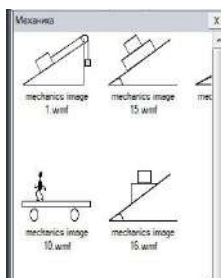
- ▶  Графики: Нажмите на значок. В открывшемся окне появятся графики математических функций. Выберите необходимую и перетащите на страницу.




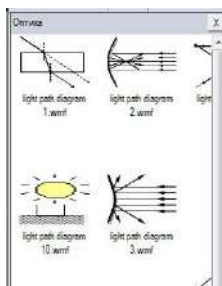
● Физика:




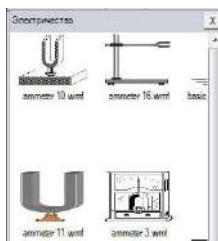
-  Механика: Нажмите на значок. В открывшемся окне появятся изображения рисунков из раздела «Механика». Выберите необходимую картинку и перетащите на страницу.



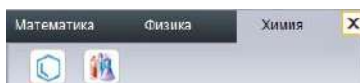
-  Оптика: Нажмите на значок. В открывшемся окне появятся изображения раздела «Оптика». Выберите необходимую картинку и перетащите на страницу.




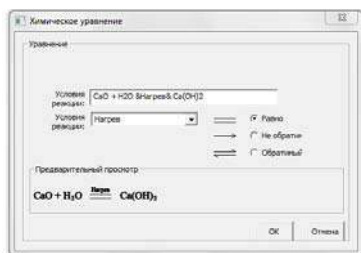
-  Электричество: Нажмите на значок. В открывшемся окне появятся изображения раздела «Электричество». Выберите необходимую картинку и перетащите на страницу.



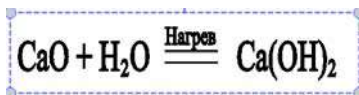
- Химия:




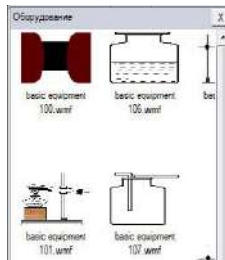
- 
Химическое уравнение: Нажмите на значок уравнения и укажите область на странице, где открыть окно Химическое уравнение. В поле «Условие реакции» впишите необходимое уравнение, укажите необходимый вид реакции.




Для добавления уравнения на страницу, нажмите кнопку «OK».






- 
Оборудование: Нажмите на значок. В открывшемся окне появятся изображения раздела «Химическое оборудование». Выберите необходимую картинку и перетащите на страницу.

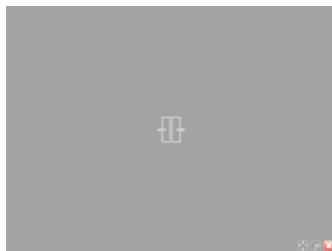
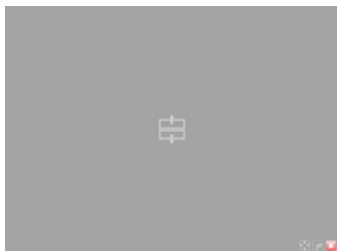




Инструменты

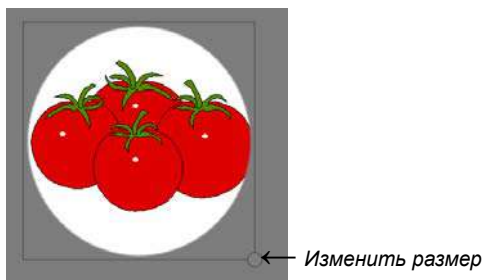
- 
Занавес: Позволяет свободно перемещать шторку экрана и закрывать нужную часть экрана - сверху, снизу, справа, слева.



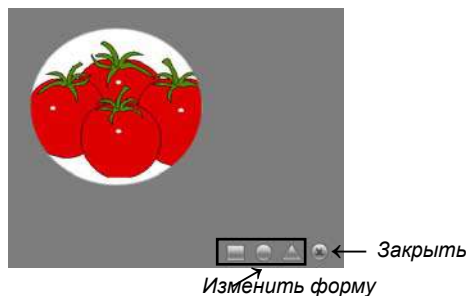
Нажмите кнопку меню «Инструменты» -> «Занавес» или нажмите значок  в панели инструментов. По умолчанию предлагается использовать занавес от краев к центру, но при необходимости, нажав , переключиться на режим от центра по горизонтали или от центра по вертикали. Для выхода нажмите значок .





- ▶  **Прожектор:** Выделяет пятном нужной формы и размера выбранную область и затемняет пространство вокруг неё. Выбрать форму этого пятна (овал, прямоугольник, треугольник) можно с помощью кнопок в нижней части экрана.
 - В меню выберите пункт «Инструменты» -> «Прожектор» или щелкните значок  в панели инструментов.
 - Перемещая маленький круг в нижнем правом углу прямоугольника можно изменить размер области выделения.





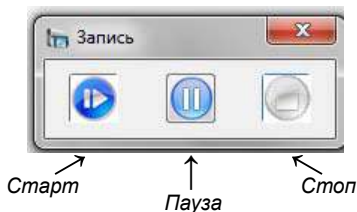
- Для изменения формы области выделения или выхода из режима Прожектор используйте кнопки в правом нижнем углу.









- ▶  Цифровая камера: Использование документ-камеры для добавления изображения на страницу.
 - В меню выберите пункт «Инструменты» -> «Цифровая камера» или щелкните значок  в панели инструментов. Включите камеру. При нажатии кнопки камеры в открывшемся окне укажите, какое количество окон необходимо отобразить на странице. Дважды щелкните окно для вывода видеоизображения.

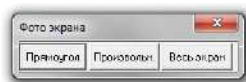




- ▶  Запись экрана: Запись всех действий на экране.
 - В меню выберите пункт «Инструменты» -> «Запись экрана» или щелкните значок  в панели инструментов. Нажмите на значок «Старт», чтобы начать запись, на значок паузы чтобы приостановить запись, значок «Стоп» для остановки и сохранения. В открывшемся окне укажите место сохранения и имя видеофайла.

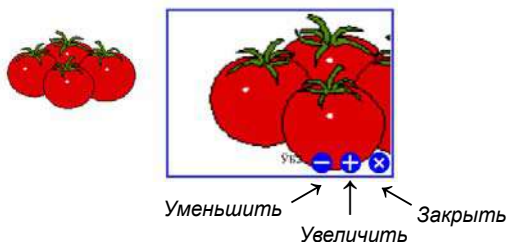








- ▶  Запись звука: Запись и сохранение аудиофайла.
 - Нажмите кнопку «Инструменты» -> «Микрофон» в меню или нажмите на иконку  на панели инструментов. Последовательность действий такая же, как для записи экрана.
- ▶  Ширма: Заставка с просьбой соблюдать тишину в аудитории.
 - Нажмите кнопку «Инструменты»-> «Пустой экран» в меню или щелкните значок  из панели инструментов. Для закрытия функции нажмите на экран, клавишу пробела или клавишу ESC.

- ▶  Камера: Скриншот (снимок экрана).
 - Нажмите кнопку «Инструменты» -> «Камера» в меню или нажмите на значок  из панели инструментов. Выберите «Прямоугольная» для фотографирования прямоугольной области, «Произвольная» для области любой формы, и клавишу «Весь экран» для копирования всего экрана.



- ▶  Лупа: Увеличение изображения на странице.
 - Нажмите кнопку «Инструменты» -> «Лупа» в панели меню или щелкните значок  из панели инструментов, затем укажите область на странице для увеличения. По умолчанию предусмотрено увеличение области в 2 раза, для изменения параметров и закрытия «Лупы» используйте кнопки в нижнем углу.



- ▶  Клавиатура
 - В меню нажмите кнопку «Инструменты» -> «Клавиатура» или щелкните значок  в панели инструментов.
- ▶  Калькулятор
 - В меню нажмите кнопку «Инструменты» -> «Калькулятор» или нажмите значок  в панели инструментов.
- ▶  Часы
 - В меню нажмите кнопку «Инструменты» -> «Часы» или щелкните значок  в панели инструментов.


Другие инструменты

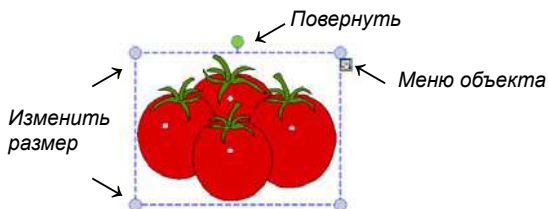
- ▶ **Добавление дополнительных инструментов в программу.**
В меню нажмите кнопку «Инструменты»-> «Другие инструменты». В открывшемся окне нажмите кнопку «Добавить», укажите место хранения желаемого инструмента на компьютере и подтвердите нажатием на «ОК». Добавленный инструмент появится в панели меню раздела «Инструменты».

Редактирование

► Выбрать

Вы можете выбрать надпись или изображение на странице для изменения их формы, поворота, удаления и т.д.





- В панели меню нажмите кнопку «Правка» -> «Выбрать» или нажмите на значок  на панели инструментов. Выберите объект на странице или укажите область для выбора нескольких объектов на странице. Выбранный объект будет окружен пунктирной рамкой, как показано на рисунке ниже:









Для увеличения или уменьшения объекта потяните за один из четырёх углов, выделенных кружками. Для поворота нажмите на зелёный круг в верхней части. Щелкните значок «Меню» в правом верхнем углу, чтобы выбрать другие дополнительные функции.



Для отмены и возврата к предыдущей операции

-  Отменить: Отмена последнего действия и возврат к предыдущей операции. Нажмите кнопку «Правка» -> «Отменить» или нажмите кнопку  на панели инструментов.
-  Вернуть: Возврат последней операции. Нажмите кнопку «Правка» -> «Вернуть» или нажмите кнопку  на панели инструментов.

Для копирования и вставки объекта

- ▶  Копировать: Копирование выделенного объекта на странице. Выберите объект, затем в меню нажмите кнопку «Правка» -> «Копировать» или нажмите на значок  в панели инструментов.
- ▶ Вырезать: Вырезание выбранного объекта для переноса на другую страницу. Выберите объект, затем в меню нажмите кнопку «Правка» -> «Вырезать» или выберите «Вырезать» в меню объекта.
- ▶  Вставить: Вставка скопированного или вырезанного объекта. В меню нажмите кнопку «Правка» -> «Вставить» или нажмите на значок  в панели инструментов.
- ▶ Клонировать: клонирование выбранного объекта на странице программы. Выберите объект, затем нажмите кнопку «Правка» -> «Клонировать» в меню или выберите «Клонировать» в меню объекта.
- ▶  Удалить: Удалите выбранные объекты. Выберите объект, затем нажмите «Правка» -> «Удалить» в панели меню, или выберите «Удалить» в меню объекта или перетащите выбранные объекты в корзину .
- ▶ Зеркало: Зеркальное отображение выбранного объекта по горизонтали или вертикали. Выберите объект, в меню объекта нажмите «Зеркало» и выберите тип отображения - горизонтально или вертикально.



Исходный объект Горизонтальное «зеркало» Вертикальное «зеркало»

Для блокирования объекта

- ▶ Блокировать: Для защиты объекта на странице от изменения или удаления нажмите в меню объекта «Блокировать»

Для поворота объекта

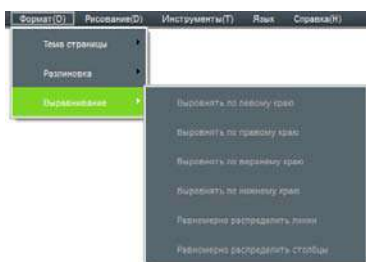
- ▶ Повернуть на... : Поворот выбранного объекта на определённый угол. Выберите объект, в меню объекта нажмите «Повернуть на...» и в открывшемся окне укажите, на сколько градусов сделать поворот - 45°, 90°, 135° или 180°.

Для комбинирования объектов

- Комбинировать: Объединение нескольких объектов одну группу. Выделите мышью необходимое количество объектов, нажмите правую клавишу мыши для входа в меню объекта и выберите «Комбинировать». Для отмены комбинирования в меню объекта нажмите «Отменить комбинирование»

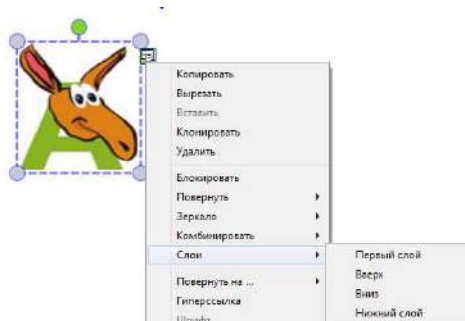
Для выравнивания объектов на странице

- Выравнивание: В панели меню в разделе «Формат» нажмите «Выравнивание» и выберите необходимое действие.



Для установки последовательности слоев

- Слои: Несколько объектов на странице могут перекрываться. Для настройки последовательности их наложения нажмите в меню объекта пункт «Слои» и выберите необходимое действие.



Подключение интерактивной доски




Поключите USB шнур доски в USB разъем компьютера,нажмите "Отображение скрытых значков" в панели «ПУСК».



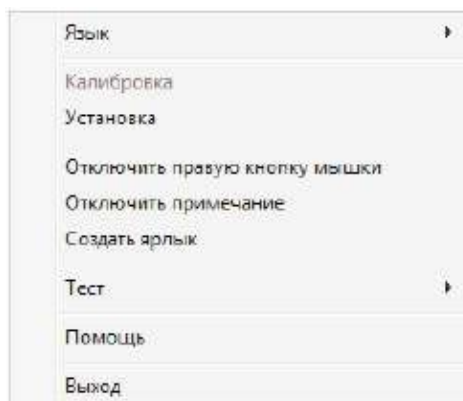
В панели задач справа внизу появится значок

Данный значок имеет три статуса, отличающихся цветом:



- А.  Серый цвет значка означает, что интерактивная доска не подключена к компьютеру.
- Б.  Оранжевый цвет значка означает, что интерактивная доска подключена и с ней одновременно может работать один пользователь.
- В.  Зеленый цвет значка означает, что интерактивная доска подключена и с ней одновременно может работать несколько пользователей.

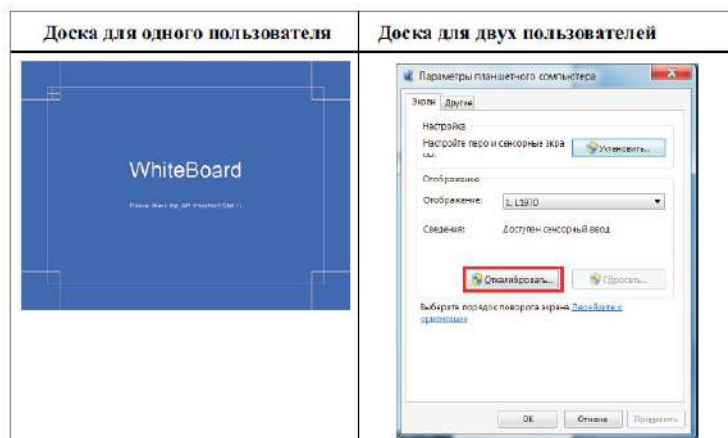
При нажатии на значок драйвера доски правой клавишей мыши возникает следующее всплывающее меню:



Калибровка: В следующих случаях необходима калибровка доски:

- а. После первого подключения доски к компьютеру и проектору.
- б. После смены разрешения проецируемого изображения.
- в. После регулировки проектора.
- г. После корректировки положения доски.

Существуют различия в калибровке интерактивной доски с настройкой для одного пользователя и для одновременной работы нескольких пользователей (подробнее о калибровке досок для двух пользователей в среде Windows 7 обратитесь к руководству пользователя по интерактивным доскам)



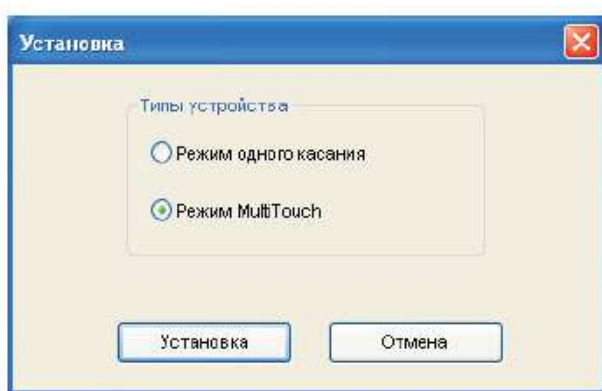
Проведение калибровки: При включении режима калибровки (для одного пользователя) пиктограмма выбора точки калибровки на доске будет мигать.

При нажатии на пиктограмму удерживайте ее не менее 5 секунд, после чего, переходите к следующей пиктограмме выбора точки калибровки

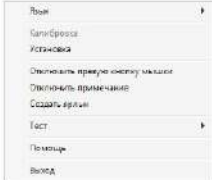
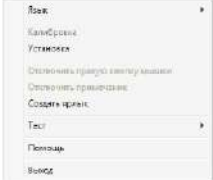
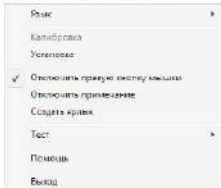


Установка: При переключении между режимами одного касания (для одного пользователя) и MultiTouch (для одновременной работы нескольких пользователей) пиктограмма на панели задач меняет свой цвет.

При нажатии на пункте меню Установка появится окно, где предлагается сделать выбор между двумя режимами интерактивной доски:



После выбора необходимого режима, пункты меню будут выглядеть следующим образом:

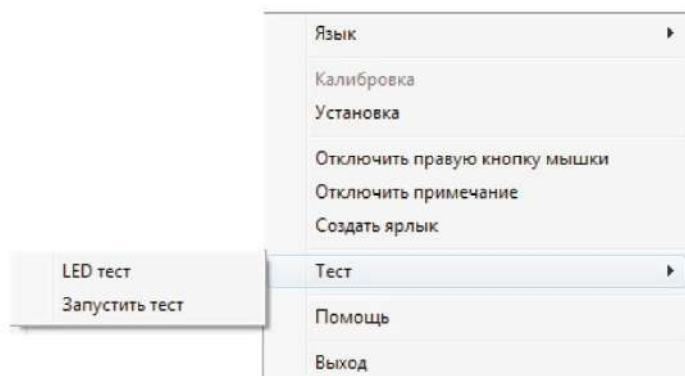
Доска “для одного пользователя”	Доска “для двух пользователей”
	
<p>Примечание: Пункты “Отключить правую кнопку мыши” и “Отключить примечания” черного цвета означают, что эти две функции доступны и при активации каждой из них с левой стороны напротив появится знак галочки.</p> 	<p>Примечание: Пункты “Отключить правую кнопку мыши” и “Отключить примечания” серого цвета означают, что эти функции недоступны</p>

Отключить правую кнопку мыши : Щелчок правой кнопкой мыши не активен.

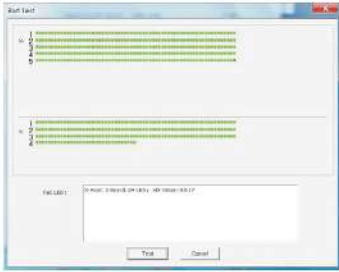
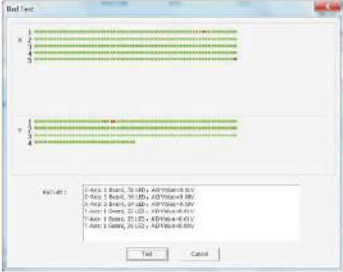
Отключить примечания: РРТ аннотации не доступны.
Создать ярлыки: Настройка панелей «Горячих кнопок» доски (расположение и вид «горячих» кнопок зависит от модели доски). Подробно смотри главу «Горячие кнопки».



Тест: Тестирование доски на правильность работы и при возникновении проблем информирование о необходимости их устранения.



а. LED тест:

Исправно	Неисправно
	
	<p>Примечание: белая область снизу информирует о наличии некорректно работающих светодиодов (LED)</p>

«Горячие» кнопки

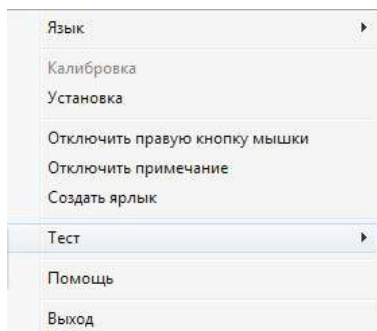
Функционал интерактивной доски позволяет использовать «горячие» кнопки, который частично повторяют программные кнопки в ПО.

«Горячие» кнопки представляют собой активную липкую ленту с пиктограммами, которая наклеена на поверхность доски (сверху/снизу или слева/справа в зависимости от модели интерактивной доски).

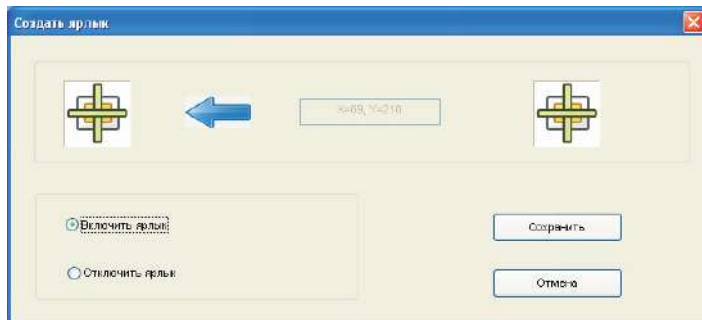
Пользователь может настроить и использовать ленту с «горячими» кнопками, а может не использовать, может совсем снять эту ленту, отлепив ее от доски, – функциональные возможности интерактивной доски при этом останутся теми же.

Настройка «горячих» кнопок.

Нажав правой кнопкой мыши на значок интерактивной доски в панели задач, вызываем меню. Выбираем «Создать ярлык»



Выбираем «Включить ярлык»



ВАЖНО!

После того, как вы выбрали пункт «Включить ярлык», необходимо нажать строго по центру и удерживать в течение 2-3 секунд пиктограмму, расположенную в начале активной ленты на интерактивной доске.



После активации нажимаем кнопку «Сохранить»
В процессе активации «горячих» кнопок у вас запоминается координата по X и Y кнопки. Как уже было сказано выше, вы можете по своему усмотрению располагать активную полосу с «горячими» клавишами. Главное - указать программе положение левой кнопки. Стоит заметить, что при использовании горячих кнопок вы получаете дополнительные удобства работы, но не получаете дополнительных возможностей от программного обеспечения, т.к. горячие кнопки дублируют основные программные клавиши. Также стоит упомянуть, что при использовании «горячих» клавиш проецируемое на доску изображение должно быть выше горизонтального уровня активной ленты, иначе работа с ними будет некорректна. Тем самым область изображения фактически уменьшится и будет задействована не вся площадь доски.

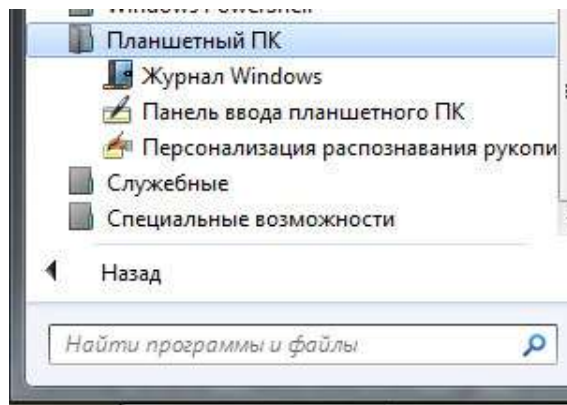
Важно! Если в вашей модели доски предусмотрено вертикальное расположение полосы «горячих» клавиш, вы не можете менять ее положение на горизонтальное, и наоборот – горизонтальная полоса не может быть наклеена вертикально.

Если при повторной калибровке интерактивной доски, в режиме MultiTouch интерфейс программы не активен - нажмите клавишу «ESC» для выхода из режима калибровки, а затем откройте панель управления Windows "Параметры планшетного компьютера", чтобы удалить сохраненные ранее данные, нажатием кнопки "Сбросить"

Важно! Если возникла проблема переключения интерактивной доски из режима «одного пользователя» в режим «MultiTouch».

, то перед тем как переключить режим отсоедините кабель USB от компьютера и через 2 секунды подключите доску обратно

Если не работает режим распознавания рукописного ввода, в Windows7 и выше, должно быть установлено приложение «Планшетный ПК». Проверить наличие приложения можно нажав клавишу «ПУСК» в разделе «Стандартные»



Примечания

Нами были предприняты все необходимые усилия для обеспечения достоверности информации, приведенной в данном Руководстве, но мы не можем гарантировать ее абсолютную точность или полноту. Перед началом эксплуатации настоящего изделия Вам необходимо оценить его и определить, соответствует ли он Вашим представлениям о его использовании. Вы несете все риски и полную ответственность в связи с его эксплуатацией. Любые утверждения относительно данного продукта, отсутствующие в данном Руководстве или противоречащие сведениям, отмеченным в вашем заказе, не будут иметь юридической силы и не повлекут за собой последствий, если они не были заранее согласованы в письменной форме с нашей компанией.

Без предварительного согласия нашей компании печать или воспроизведение в любом ином виде данного Руководства или его части запрещены.

В содержание настоящего Руководства пользователя нами могут быть внесены изменения без предварительного уведомления об этом.

Гарантийное сервисное обслуживание

*Уважаемый пользователь!
Благодарим Вас за выбор данного изделия.*

*Для того, чтобы Вы были полностью удовлетворены
качеством послепродажной сервисной поддержки,
просим Вас внимательно ознакомиться с инструкциями.*

*Гарантийное обслуживание осуществляется
по серийному номеру устройства.
Срок гарантийного обслуживания
устройства составляет 36 месяцев.*

*С условиями гарантии и адресами
авторизованных сервис-центров
Вы можете ознакомиться на сайте
www.eliteboard.ru.*

The logo for EliteBoard, featuring the word "EliteBoard" in a blue, sans-serif font. The "E" is stylized with a horizontal bar that extends to the left.

EliteBoard

Видимое преимущество

www.eliteboard.ru

info@eliteboard.ru